## CHARAKTERDATEN

CHARAKTERNAME:
SPEZIES:
GESCHLECHT: ALTER:
GRÖßE: GEWICHT:
AUSSEHEN:

# NO RETURN

SPIELER:
CHRONIK / SL:
ERSTELLUNGSDATUM:
CHARAKTERKONZEPT:

## CHARAKTERKONDITIONEN

ORGANISMUS:
PSYCHE:
INFEKTIONSRESISTENZ:
BUTTERFLY EFFECT:

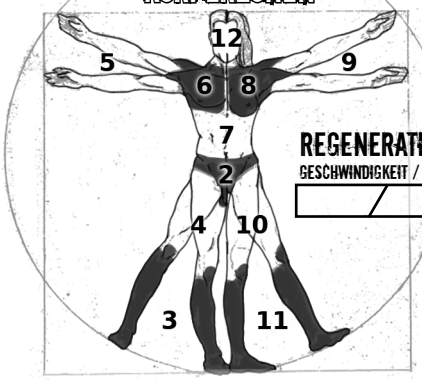
| ERFAHRUNG | JUSTICEPOINTS | CHAOSPOINTS |
|---|---|---|
| GESAMT/AKTUELL | GESAMT/AKTUELL | GESAMT/AKTUELL |
| / | / | / |

## ATTRIBUTE

| | STUFE | MODIFIKATOREN | | | | STUFE | MODIFIKATOREN | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| GESCHICK | | | | | [GE] | WAHRNEHMUNG | | | | [WA] |
| STÄRKE | | | | | [ST] | WISSEN | | | | [WI] |
| KONSTITUTION | | | | | [KO] | CHARISMA | | | | [CH] |
| BEWEGLICHKEIT | | | | | [BE] | HANDWERK | | | | [HA] |

| | | | STUFE | | STUFE |
|---|---|---|---|---|---|
| TREFFERPUNKTE | | SCHMERZTOLERANZ | | ADRENALIN | |
| DMG SCHWELLWERT | | | | MEDITATION | |

## KÖRPERZONEN




REGENERATION
GESCHWINDIGKEIT / POOL
/

| ZONE | RÜSTUNGSWERT & MK | ZONE | RÜSTUNGSWERT & MK |
|---|---|---|---|
| 12 | | | |
| 11 | | 6 | |
| 10 | | 5 | |
| 9 | | 4 | |
| 8 | | 3 | |
| 7 | | 2 | |

## FERTIGKEITEN

| FERTIGKEIT | ATTR. | STUFE | MOD. |
|---|---|---|---|
| Akrobatik | BE | | |
| Astronomie | WI | | |
| Ausdauer | KO | | |
| Ausweichen | BE | | |
| Basteln | HA | | |
| Blocken | KO | | |
| Bodenfahrzeuge | GE | | |
| Chemie | WI | | |
| Computer | WI | | |
| Dressieren | CH | | |
| Einschüchtern | CH/ST | | |
| Elektronik | HA | | |
| Feuerwaffenbau | HA | | |
| Fluggeräte | GE | | |
| Gassenwissen | WI | | |
| Geschütze | GE | | |
| Großraumschiff | WI | | |
| Heimlichkeit | WA | | |
| Inspiration | CH | | |
| Klettern | BE | | |
| Kunst | HA | | |
| Mechanik | HA | | |
| Medizin | WI | | |
| Menschenkenntnis | CH | | |
| Nachforschen | WA | | |
| Nahkampf | BE | | |
| Naturkunde | WI | | |
| Orientierung | WA | | |
| Projektilwaffen | GE | | |
| Raumjäger | GE | | |
| Raumschiff | GE | | |
| Reaktion | WA | | |
| Reiten | BE | | |
| Rennen | BE | | |
| Robotik | HA | | |
| Rüstungsbau | HA | | |

## FERTIGKEITEN

| FERTIGKEIT | ATTR. | STUFE | MOD. |
|---|---|---|---|
| Sagen & Mythen | WI | | |
| Saufen | KO | | |
| Schätzen | WA | | |
| Schauspiel | CH | | |
| Schießen | GE | | |
| Schwere Waffen | GE | | |
| Schwimmen | BE | | |
| Sicherheitstechnik | HA | | |
| Spezies | WI | | |
| Springen | BE | | |
| Sprühwaffen | GE | | |
| Stemmen | ST | | |
| Taschendiebstahl | GE | | |
| Überreden | CH | | |
| Verhandeln | CH | | |
| Waffenbau | HA | | |
| Waffenkampf | BE | | |
| Wasserfahrzeuge | GE | | |
| Willenskraft | WI | | |
| Wurfwaffen | GE | | |
| Zero-G | BE | | |

## BESONDERE FERTIGKEITEN

| FERTIGKEIT | STUFE |
|---|---|
| | |

## STYLE-SKILLS

| STYLE-SKILL (KAMPFKUNST MIT STUFE) | STUFE |
|---|---|
| | |

## CHARAKTERMERKMALE

| CHARAKTERMERKMAL (BONUS WENN VORHANDEN) | JP/CP |
|---|---|
| | |

BUTTERFLY EFFECT: COPY CAT & SKILL MASTER -2EP;
HALBE STEIGERUNGSKOSTEN DER ZUGEHÖRIGEN FERTIGKEITEN

ATTRIBUT: NÄCHSTE STUFE X10 EP
SONDERATTRIBUT: NÄCHSTE STUFE X6 EP

ELITE FERTIGKEIT: NÄCHSTE STUFE X4 EP
(BESONDERE) FERTIGKEIT: NÄCHSTE STUFE X2 EP

*NoReturn Charakterbogen 2. Edition - (c) Mannifest Games 2022 / Dieses Blatt darf zum eigenen Gebrauch kopiert werden.*

NO RETURN

CHARAKTERNAME: _____ BARGELD: _____ N$

## FERNKAMPFWAFFEN

| BEZEICHNUNG & ART | MAX REICHWEITEN (K M L X) | FERTIGKEIT / MUNITION / SCHADEN | R.D. | MODUS / SONSTIGES |
|---|---|---|---|---|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

## WAFFENKAMPF UND NAHKAMPF

| BEZEICHNUNG | FERTIGKEIT | ANGRIFF/PARADE | SCHADEN | BEZEICHNUNG | FERTIGKEIT | ANGRIFF/PARADE | SCHADEN |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | WAF NAH | | | | WAF NAH | | |
| | WAF NAH | | | | WAF NAH | | |
| | WAF NAH | | | | WAF NAH | | |
| | WAF NAH | | | | WAF NAH | | |
| | WAF NAH | | | | WAF NAH | | |
| | WAF NAH | | | | WAF NAH | | |

## WICHTIGE NOTIZ

## BIO. ABNORMITÄTEN

## BIO. EIGENSCHAFTEN

## PHYSIOLOGISCHE STÖRUNGEN & CODE-G

## SPRACHKENNTNISSE

| FERTIGKEIT | STUFE |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

## VOR- UND NACHTEILE

| VORTEILE & NACHTEILE (BESCHREIBUNG) | VORTEILSPUNKTE |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

*NoReturn Charakterbogen 2. Edition - (c) Mannifest Games 2022 / Dieses Blatt darf zum eigenen Gebrauch kopiert werden.*